



Projeto Paraíso

ASSOCIAÇÃO PARAÍSO
São José do Rio Preto - SP

Utilidade Pública Municipal - Lei nº 7.734 de 25/11/1999/CNPJ nº 02.723.572/0001-24

PLANO DE AULA

MÊS: Dezembro

PROFESSOR: César Augusto Zancheta da Silva

OFICINA: Recreação

TURMAS: 1, 2, 3

TEMA: Brincadeiras e Jogos Cooperativos

OBJETIVO:

Apresentar e desenvolver brincadeiras e jogos recreativos proporcionando bem-estar e qualidade de vida, além da prática de atividades físicas e o conhecimento de brincadeiras e jogos típicos da nossa cultura que também sejam possíveis de se adaptar e praticar em casa, de maneira lúdica utilizando materiais de fácil acesso e diversas maneiras de se adaptar. Desenvolvendo na prática de “brincadeiras e jogos cooperativos” trabalho em equipe, união e liderança e funções motoras que desenvolvem coordenação motora aumentando o conhecimento e aprendizado do aluno.

DESENVOLVIMENTO:

• Mata Barata:

Cada criança que participará da brincadeira terá uma bexiga amarrada (denominada de Barata) em seu tornozelo. O objetivo do jogo é estourar a bexiga dos adversários e proteger a sua bexiga. Ganha o último que estiver com a bexiga cheia.

• Passa Bexiga:

A brincadeira passa bexiga é proposta para gincana e ideal para fazer com diversos participantes. Nessa brincadeira, as crianças ficam enfileiradas e devem passar a bexiga para o participante que está atrás sem se virarem. A brincadeira pode começar com os participantes passando a bexiga por cima da cabeça e ao chegar ao último participante à bexiga pode voltar passando entre as pernas dos participantes sendo possível estabelecer diversas variações com os alunos estourando também às bexigas.



Projeto Paraíso

ASSOCIAÇÃO PARAÍSO
São José do Rio Preto - SP

Utilidade Pública Municipal - Lei nº 7.734 de 25/11/1999/CNPJ nº 02.723.572/0001-24

• **Corrida do Pinguim:**

Nessa brincadeira, cada aluno coloca uma bexiga cheio de ar entre os joelhos e assim devem fazer um trajeto pré-definido, para deixar a brincadeira mais divertida é possível colocar alguns obstáculos ao longo do trajeto, fazendo com que o aluno tenha que desviar dos obstáculos sem deixar que a bexiga caia no chão. Caso a bexiga caia no chão, o aluno deve voltar para o ponto de largada e colocar novamente a bexiga entre as pernas para recomeçar a corrida.

FEEDBACK DA AULA:

- **TURMA 1:** Nas atividades recreativas elaboradas durante o mês dando ênfase em brincadeiras e jogos cooperativos o feedback continua positivo a turma se interessou muito em jogos cooperativos e demonstraram muito interesse nas dinâmicas que utilizaram bexigas assim envolvendo toda a turma tendo destaque para o aluno Davi Luca.
- **TURMA 2:** Nas atividades recreativas elaboradas durante o mês dando ênfase em brincadeiras e jogos cooperativos o feedback continua sendo positivo, essa turma tem um bom desempenho em atividades coletivas, tendo já alguns alunos que se destacam como liderança, os alunos Arthur e Gabriely tiveram um excelente desempenho nas atividades trabalhadas.
- **TURMA 3:** Nas atividades recreativas elaboradas durante o mês dando ênfase em brincadeiras e jogos cooperativos o feedback continua sendo positivo, essa turma é bem competitiva e gostam de jogos cooperativos tendo destaque aos alunos Robert e Gabriel que continuaram a demonstrar ser ótimas lideranças, assim motivando os demais alunos mesmo com dificuldade a darem o seu melhor.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

<https://www.edocente.com.br/blog/escola/jogos-cooperativos-no-ensino/>

<https://www.significados.com.br/exemplos-de-jogos-competitivos/>

<https://www.educacaofisicaa.com.br/2012/02/8-exemplos-de-jogos-cooperativos.html>

<https://profvitormarcelo.blogspot.com/p/jogos-cooperativos.html>

Av: Danilo Galeazzi- s/nº- Bairro: Residencial Machado I - CEP: 15052-240
Telefone: (17) 9.9637 5398 - São José do Rio Preto/SP



Projeto
Paraíso

ASSOCIAÇÃO PARAÍSO
São José do Rio Preto - SP

Utilidade Pública Municipal - Lei nº 7.734 de 25/11/1999/CNPJ nº 02.723.572/0001-24

<https://www.youtube.com/watch?v=-HnUi6lYu8>

<https://www.facebook.com/watch/?v=1297154700394519>