



# Projeto Paraíso

ASSOCIAÇÃO PARAÍSO  
São José do Rio Preto - SP

Utilidade Pública Municipal - Lei nº 7.734 de 25/11/1999/CNPJ nº 02.723.572/0001-24

## **PLANO DE AULA**

**MÊS:** Julho

**PROFESSOR:** César Augusto Zancheta da Silva

**OFICINA:** Recreação

**TURMAS:** 1, 2, 3

**TEMA:** Dodgeball

## **OBJETIVO:**

Apresentar e desenvolver brincadeiras e jogos recreativos proporcionando bem-estar e qualidade de vida, além da prática de atividades físicas e o conhecimento de brincadeiras e jogos típicos da nossa cultura que também sejam possíveis de se adaptar e praticar em casa, de maneira lúdica utilizando materiais de fácil acesso e diversas maneiras de se adaptar. Desenvolvendo no jogo de dodgeball cooperação, trabalho em equipe e funções motoras como agilidade e coordenação motora, apresentar além de um jogo não tão conhecido suas variações assim aumentando o leque de conhecimento do aluno.

## **DESENVOLVIMENTO:**

### **• Dodgeball:**

Por não ser um jogo tão conhecido o educador conta um pouco da sua história, surgimento e regras com ajuda de vídeos da modalidade.

O jogo de Dodgeball começa com os seis jogadores de cada equipe colocados atrás da linha do fundo da quadra o educador sinalizar o início do jogo assim os alunos de ambas as equipes correm em direção da linha central de quadra onde estarão colocadas seis bolas, no qual, os alunos pegam para dar início. Assim que os jogadores pegam a bola, eles não podem jogar contra o adversário sem antes o educador dar início a partida, o objetivo do Dodgeball é eliminar todos os jogadores adversários de quadra. Isto pode acontecer quando acertar a bola no adversário, pegar a bola sem a deixar cair no chão, eliminando assim o arremessador, quando o jogador consegue agarrar a bola sem a deixar cair no chão, além de eliminar o arremessador pode trazer de volta um jogador da sua equipe, caso este esteja fora de jogo.



**ASSOCIAÇÃO PARAÍSO**  
**São José do Rio Preto - SP**

Utilidade Pública Municipal - Lei nº 7.734 de 25/11/1999/CNPJ nº 02.723.572/0001-24

Durante o jogo, todos os alunos devem permanecer em seu lado da quadra assim equipe que eliminar todos os jogadores adversários será a vencedora.

### **FEEDBACK DA AULA:**

- **TURMA 1:** Nas atividades recreativas elaboradas durante o mês trabalhando o jogo de dodgeball o feedback foi médio a turma demonstrou alguma dificuldade em assimilar algumas regras do jogo mesmo assim conseguiram desenvolver a prática do jogo.
- **TURMA 2:** Nas atividades recreativas elaboradas durante o mês trabalhando o jogo de dodgeball o feedback foi positivo, essa turma sempre tem um bom desempenho em atividades coletivas e assimilaram bem o jogo com destaque na evolução da coordenação motora de alguns alunos correspondendo bem ao estímulo do jogo.
- **TURMA 3:** Nas atividades recreativas elaboradas durante o mês trabalhando o jogo de dodgeball o feedback foi positivo essa turma é bem competitiva quando se trata de jogos coletivos aceitando bem a proposta da atividade, sendo notado a evolução motora nos movimentos de jogar a bola e agarrar.

### **REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:**

<http://www.educacaofisica.seed.pr.gov.br/modules/conteudo/conteudo.php?conteudo=268>

<https://www.todoestudo.com.br/educacao-fisica/dodgeball>

<https://www.edublin.com.br/dodgeball/>