

PLANO DE AULA

MÊS: Agosto

PROFESSOR: Tamires Sanguino de Castro

OFICINA: XADREZ E JOGOS DE TABULEIROS

TURMAS: 1, 2, 3

TEMA: Xadrez e Dama online, Regras Básica do xadrez para competição (xeque mate) e Festival de xadrez.

OBJETIVO: Trabalhar o raciocínio lógico, concentração, planejamento. Melhora no aprendizado, nos aspectos cognitivo e psicomotor. Oferecer espaços lúdicos, de compartilhamento de saberes e da competição saudável. Desenvolver a capacidade de planejamento contribuindo para alcançar a paciência para melhora nos resultados obtidos.

O xadrez exige que o aluno enxergue várias jogadas à frente. Ele deve fazer simulações mentais dos seus movimentos e de como o seu adversário irá reagir. Para isso, seu repertório de conhecimento deve ser amplo, para que ele tenha capacidade de encontrar os melhores movimentos das peças.

Isso força a criança a raciocinar e ter concentração. Aliás, essa é uma das características do xadrez, um jogo que exige atenção total mesmo quando se espera o adversário jogar. Trabalha a paciência, provoca a imaginação, cria maturidade na tomada de decisões e também ajuda a assimilar outras disciplinas. Durante este mês trabalhamos xadrez e dama online para que os alunos pudessem ter essa vivência que é algo novo para eles. Trabalhamos as regras básicas utilizadas em campeonatos, para o festival de xadrez.

DESENVOLVIMENTO:

- **Xadrez e Dama online:** Pedi para que os alunos sentassem em duplas e revezassem os computadores, o jogo online escolhido para todos foram do site da chess, alguns alunos jogaram xadrez outros dama, os alunos exploram muito o jogo, arriscando novas estratégias.
- **Regras Básicas do xadrez para competição:** Os alunos se sentarão em duplas de frente para os tabuleiros, onde iniciei a aula explicando as regras do xadrez em campeonato. Perguntei para os alunos quais são as

formas de se terminar um jogo no xadrez? Xeque mate é termo que usamos para dizer que o rei está sendo ameaçado por outra peça. Quando isso acontece, o jogador é obrigado a proteger o seu rei,, seja capturado peça atacante, bloqueando-se caminho com uma de suas peças, ou mesmo fugindo com o rei para casa segura. Xeque mate é termo que usamos para dizer que o rei está sendo ameaçado e não tem nenhuma forma legal para escapar do ataque. Tanto capturar, como bloquear ou fugir não são possíveis. Se isso acontecer, é declarado xeque mate e o jogo acaba. O rei nunca pode ser capturado. Xeque mate não significa capturar o rei.

- **Tempo:** O tempo é fator determinante no jogo de xadrez. Assim como na vida, temos um tempo limitado para pensar em qual movimento devemos fazer. Para marcar o tempo no xadrez, foi criado um relógio específico, contendo dois cronômetros que funcionam intercaladamente, ou seja, quando uma esta girando o outro deve obrigatoriamente parar o funcionamento do meu. Portanto cada jogador tem um tempo pré-determinado para realizar todos seus lances. O tempo varia de acordo com tipo de campeonato. Mas em todos, quando seu tempo acaba, a vitória do seu adversário é declarada.
- **Lance ilegal:** Quando cometemos um lance ilegal no xadrez, popularmente chamado de falta, uma punição é aplicada. Tal punição é padrão em todos os tipos de torneio, mas, dependendo do tempo do torneio, a quantidade de faltas que causam a derrota muda. Por exemplo, em torneio blitz (5min de partida) ou rápido (menos de 60 min) um única falta causa a derrota. Já nos torneios de xadrez standard (+60min), duas faltas causam a derrota do jogador.
- **Empate:** Existem diversos modos de se empatar um jogo.
 - Insuficiência material: Quando ambos os jogadores não tem peças o suficiente para ganhar um jogo. Por exemplo: rei contra rei, rei e bispo contra rei ou rei e cavalo contra rei.
 - Comum acordo: Acontece quando ambos os jogadores decidem pelo empate. Um dos resultados mais comuns em torneios em alto nível, pois percebem que irão jogar por horas e ninguém conseguirá ganhar o jogo.

- Rei afogado: Uma posição de afogado acontece quando um dos reis esta preso, ou seja, não tem nenhum lance possível que possa fazer, mas não em xeque.
- 50 lances: Se durante uma partida os 50 últimos lances de cada jogador foram feitos sem que nenhuma peça fosse capturada ou que houvesse movimento de qualquer peão, o jogador pode reclamar o empate.
- Repetição de posições: Um jogador pode reclamar o empate quando uma posição for repetida pela terceira vez em um jogo. Tanto as peças das brancas como das pretas devem ser estar na mesma posição, por três vezes.
- **Festival de xadrez:** Durante as aulas falei que faríamos o festival de xadrez no dia 26/08 e que então durante este mês aprofundaríamos um pouco mais sobre as regras usadas durante os campeonatos. A grande maioria dos alunos se interessou em participar do festival. Todos os participantes receberam medalhas de participação.

FEEDBACK DA AULA:

- **TURMA 1:** Nas atividades desenvolvidas durante do mês: Xadrez e Dama online, Regras Básica do xadrez para competição (xeque mate) e Festival de xadrez foi razoável a turma 1 ainda tem bastante dificuldade em aprender os movimentos das peças. Sendo assim no festival com a turma 1 foi só batalhas dos peões.
- **TURMA 2:** Nas atividades desenvolvidas durante do mês: Xadrez e Dama online, Regras Básica do xadrez para competição (xeque mate) e Festival de xadrez com a turma 2 foi positivo apesar de alguns alunos ainda terem dificuldades porem a grande maioria está conseguindo acompanhar as aulas. Gostaram muito do festival, demonstrando interesse em aprender mais.
- **TURMA 3:** Nas atividades desenvolvidas durante do mês: Xadrez e Dama online, Regras Básica do xadrez para competição (xeque mate) e Festival de xadrez com a turma 3 foi ótimo os alunos estão cada vez melhores, conseguindo aprender cada vez mais. Adoraram o festival, se dedicaram ao máximo.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

https://impulsiona.org.br/xequemateo-xadrez-mostra-seu-jogo/?qclid=EAlalQobChMI4NDFkpzl-QIVYuhcCh2uFQ6TEAMYASAAEglqB_D_BwE

<https://mearasescoladexadrez.com/regras-de-xadrez-para-competicao/>